



LE SORCIER ET LA CLÉ

Le gentil sorcier est à la recherche d'une clé magique qui lui permettra d'ouvrir un coffre fort.

Pour cela, il doit traverser le labyrinthe et c'est toi qui va lui faire le parcours.

Ouvre le fichier « cle.sb2 » depuis Scratch.



Créer un bloc reprendre au début

Tu vas créer un bloc qui permette :

- d'effacer les précédents racés
- de repositionner le personnage à l'entrée du labyrinthe
- de choisir une taille raisonnable et une couleur de stylo visible

Brique autorisées et consignes

Avant chaque changement de direction : attends 1 seconde.

Les briques autorisées :

